

キャラクター名
スカーフィ・ダンダリオン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	女性
出生タイプ		年齢	15
出自	貧乏貴族	運命	直感
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	15	0	1	16	51 %
運	8	2	0	10	45 %

HP	39
MP	38
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値+ボーナス		17	0	8	42	0	8	16	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		17 %	0	8 %	47 %	4	8 %	16	1
総計(2)		17 %	0	8 %	46 %	0	8 %	16	1
総計(両)		17 %	0	8 %	47 %	4	8 %	16	1

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	
衣服	
所持金：	-90
預金・借金：	300

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
シヨット・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	2	
効果：	シヨットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ステューパー	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃命中判定の直前に使用し、次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる。拡大不可						
バレット・チェイス	1/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]						
ピアース・シヨット	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列か後列の任意の敵に与える(防衛力有効/戦闘毎AL回まで)						
パーセプション	1/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	とっさの知覚(~感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

アカデミアに入りたての学生。瑕疵:意志薄弱。
 役割としては先行してウィルを稼ぐのが第1、次いで火力。回避率デバフで命中支援も。
 外見は"がっこうぐらし!"の直樹美紀(みーくん)をベースに"Shadowverse"のアリサ要素を入れた感じ。
 性格は引っ込み思案、おとなしめ。おずおず、って擬音がよく出てくる。

現状の設定
 「どうしましょう？」
 「えっと、みなさんがいいなら…そうしましょう。」
 「“ダンダリオン”の名にかけて、あなたを救います！」
 「こんなカ…。私は、私でいられるのでしょうか？」

・周辺
 本名スカムフラン・アンソール・ダンダリオン。
 現在の当主たる父のほか、母、兄と姉があるが、ハイランダーとしては覚醒していない。ダンダリオンの家名は先の大戦の英雄の通り名からきている。ダンダリオン本人によってはしまった家である。由緒正しきなんとやら。戦いから人々を救うことを貴族の義務としてつとめてきた結果、非常につましやかな家となった。

・パーソナリティ
 引っ込み思案な性格。人を思う力は強い。自分から何かを決めたがらず、周囲の言葉や多数派に流されがちなのは、周囲の気配を感じすぎるものの表れでもある。そのぶん、周囲の意見がなしに下すところの判断に用いる直感___正しすぎるそれを、自分の運命的なハイランダーとしての能力であると信じられずにいる。つまりは、自らの力に対して戸惑いと恐怖を少なからず感じている。