

キャラクター名
イヴリス(イヴ)、ウィリアム(ウィル)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	666歳(16歳)
冒険者Lv	7	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	500		かつて従者がいた 自分のものではない記憶がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		22 + 2	4
体	8	敏捷度	2		-6	7	1
		筋力	3	3		14 + 2	2
心	11	生命力	4	2		14	2
		知力	10	7		28 + 2	5
		精神力	9	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
エンハンサー	2		
デーモンルーラー	7		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
別世界の交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
軍師の知略			
怒涛の攻陣 I			
怒涛の攻陣 II:旋風			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	1	5	2	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	2	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズファンゴ	2H #			2d+ 11	9	9	10										
<small>命中した場合、魔力と生命抵抗を替わせ、勝利したら魔力点毒属性魔法ダメージ</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	栄光の軍師徽章
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	筋力の腕輪
	ふかふかの防寒着 水氷ダメージ-1。敏捷-6。厳密には他装備ではない

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 貴族5 コック5(部下の料理がまずすぎた)	□□□□⑤
異界の魔神を統べ、世界を魔神のものにせんとする王、所謂『魔王』その人である。 勇者に殺された魔王は、自身にかけていた『別世界で最強の肉体を持つものに憑依し、自我を乗取る転生魔術』を発動するが、勇者一行の持っていた魔封じの杖のせいで不完全な状態で発動。何てことのない落ちぶれた貧乏錬金術師の家の息子に憑依してしまう。 魔王は、絶望した。『何故、このような弱くてニューゲームをせねばならないのだ。吾輩、積んだ。吾輩、魔人生積みました。』 魔王は、意外とメンタルが弱かった。 部下も自分勝手な奴らばかりで、死後の新しい世界を支配することに内心ウキウキだったが、見事に裏切られ、絶望した。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒
憑依された少年は、人間からナイトメア(厳密には違う)へと変貌し、自我を封印され、身体を魔王に乗取られた……。 ——ハズだった。貧乏生活に耐えられなくなった魔王は、少年の自我の封印を解除。日常生活に限り、肉体の主導権を少年に返すことにした	□□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

