

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	秘密
出自 (効果)	エストネル生まれ			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	25	9	19	9	19
ボーナス	3	4	8	3	6	3	6
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	10	3	8	3	6

HP	83
MP	66
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	10	0	3	18	8
スキル			5	10					
その他									
総計(右)			11	10					
総計(左)			11	10	10	0	3	18	8
総計(両)			11	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
幻想舞踏+邪神の加護	★	-	判定直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 判定+1D6 幸運分連続使用可								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ワイドストーム	3	3	効果	-	自身	自動		
効果: シーフスキルのダメージ+SLD6								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃で毒(SL)を与える								
スペシャライズ: 短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣攻撃の命中とダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣攻撃のダメージ+5								
ドッジムーブ	4	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 回避判定の達成値に+SL+2する								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D6する								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: スキルの効果を打ち消す								
運命掌握	2	-	判定直後	視界	単体	自動	シナリオSL回	
効果: 6の数幻想舞踏消費してクリ無効								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣攻撃の命中判定+1D6								
抵抗性: 毒	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 毒を受けなくなる								
ホーム: エストネル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷・知力・精神基本値+1								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力・器用・敏捷基本値+1								
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値+3								

《毒の刃》: パッシブ
 インベナムを使用時、即座に以下のデータの武器を装備する
 この武器はメインプロセス終了時に破壊される

『毒の刃』
 種別: 短剣
 レベル: 0
 重量: 0
 命中修正: 0
 攻撃力: インベナムで与える毒の効果強度×2
 行動修正: 0
 射程: 至近
 装備部位: 双

