

キャラクター名	プレイヤー名				
ボルト=アインス					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	60歳(じじい)
種族	ネヴァーフ			境遇	大成功
出自 (効果)	錬金術師			目標	創作

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	21	7	9	8	16	6
ボーナス	6	7	2	3	2	5	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	9	3	4	3	5	2

HP	91
MP	67
フェイド	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	バトルマスク					4			
胸部	キュイラス				-1	12			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	高級研究道具								
	能力値		9	0	3	0	5	6	12
スキル									
その他									
総計(右)		9	6						
総計(左)		9	0		2	29	5	4	11
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	9		9	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定	4		4	+ 2 d
呪文判定				+ d
錬金術判定				+ d

所持品	
HPポーション	★シナリオ中消費★
HPポーション	ウェポンケース
HPポーション	ミスリルダガー
HPポーション	ベルトポーチ
HPポーション	ハイMPポーション*5
ポーションホルダー	ハイHPポーション*4
MPポーション	万能薬*3
MPポーション	蘇生薬*2
毒消し	異次元バッグ
毒消し	
冒險者セット	

現在重量： 26

最大重量： 26 所持金： 5636 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：								
ボルテクスマタック	1	-	効果	-	自身	自動	1	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
効果：								
ハンドグレネード	3	-	アイテム	-	自身	-	5	対象：単体※。ダメージ+ $(CL \times 10)$ 。1回/シナリオ
効果：								
グレネード：ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	(SL*3)個グレネード所持。
効果：								
アームズマスター：錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	範囲(選択)に変更
効果：								
オルタナティブウェポン	1	4	マイナー	-	自身	自動	1	武器：錬金術の命中+1D
効果：								
ラーニングポーション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	武器に<無>属性付与
効果：								
グレネードマテリアル	1	2	ムーブ	-	自身	自動	1	種：ポーションの効果+1D
効果：								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術	1	グレネード:XXをムーブで使用
効果：								
ラピス・フィロソフォルム	4	-	パッシブ	-	自身	-	5	種：ポーションを対象へ。
効果：								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	種：錬金術の攻撃+(SL*2)
効果：								
グレナディア	1	-	アイテム	-	効果	-	1	種：ポーションの効果+1D
効果：								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動	1	ハンドグレネードの攻撃+CL
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1	1アクションでポーション2個使用
効果：								
								防御中回カバーリング

【キャラ概要】
・最近街に降り立ってきたネヴァーフの男。堅物で頑固おやじ。
・見た目はもう十分じじいだが、本人的には(あとネヴァーフの寿命的には)まだまだこれからであり、知識欲・研究欲が高い。
【出自】
・生まれ育ちは、山奥のネヴァーフの村。彼の家系は、代々錬金術師の家系であり、彼自身にも錬金術の素質があった。
・…が、彼の家は主に錬金統の制作を行っており、グレネードやポーションといったたぐいには手を出していくなかった。(そもそもその素質的な問題) 反対にボルトには、錬金統を創る才はなぜか受け継がれておらず、中々良い成果を上げられずについた。
そんなある日、偶然書物でグレネードの存在を知り、一家を見返したい思いもあって研究に研究を重ねて、ついに独自のグレネードを制作することに成功する。
・その時の達成感から、より多くのグレネードや、今度はポーションにも手を出したいと思はしたものの、村では限界があり、人里に降りて研究を続けようと考え、人里に降りる。
【冒險者への動機】
・彼が冒險者になりたいと思ったのは、(第1話で辿り着く街に付く前に)旅人や商人から聞いた噂から。
・ダンジョンなどを潜り、冒險をする彼らのような立場になれば、新しい素材や研究材料が手に入るのではと考えたから。
【性格】
・研究パカで堅物な頑固おやじ。簡単なことで根を上げそうな若者を見ると、「これだから最近の若いモンは、根性が足りん！」とか言っちゃう。
・けれど、基本は面倒見が良い…というか人が良いので、結構気になって見守ってしまう。
・好きなことの話になると、止まらないし、一度研究に没頭し始めると、周りが見えなくなる。
・目標は、新しいグレネードやポーションの開発・研究などの創作を重ね、オリジナルのアイテムを創作・製造すること。

■キャラクター名=

ボルト＝アインス

— プレイヤー名 —