

キャラクター名

プレイヤー名

ボルト=アインス

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	60歳(じじい)
種族	ネヴァーフ			境遇	大成功
出自 (効果)	錬金術師			目標	創作

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	19	21	7	9	8	16	6	HP	91
ボーナス	6	7	2	3	2	5	2	MP	67
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	7	9	3	4	3	5	2		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	高級研究道具								
	能力値		9	0	3	0	5	6	12
スキル									
その他									
	総計(右)		9	6					
	総計(左)		9	0	2	29	5	4	11
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	HPポーション	★シナリオ中消費★
トラップ解除	9			9	+ 2 d	HPポーション	ウェポンケース
危険感知	3			3	+ 2 d	HPポーション	ミスリルダガー
エネミー識別	4			4	+ 2 d	HPポーション	ベルトポーチ
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	HPポーション	ハイMPポーション*5
魔術判定	4			4	+ 2 d	ポーションホルダー	ハイHPポーション*4
呪歌判定					+ d	MPポーション	万能薬*3
錬金術判定					+ d	MPポーション	蘇生薬*2

現在重量：26

最大重量：26

所持金：5636

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	器用基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	1	
効果：	対象：単体※。ダメージ+(CL*10)。1回/シナリオ							
ハンドグレネード	3	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果：	(SL*3)個グレネード所持。							
グレネード：ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	範囲（選択）に変更							
アームズマスタリー：錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	武器：錬金術の命中+1D							
オルタナティブウェポン	1	4	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	武器に<無>属性付与							
ラーニングポーション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	種：ポーションの効果+1D							
グレネードマテリアル	1	2	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果：	グレネード:XX をムーブで使用							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術	1	
効果：	種：ポーションを対象へ。							
ラピス・フィロソフォルム	4	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	種：錬金術の攻撃+(SL*2)							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	種：ポーションの効果+1D							
グレナディア	1	-	アイテム	-	効果	-	1	
効果：	ハンドグレネードの攻撃+CL							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果：	1アクションでポーション2個使用							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1	
効果：	防御中回力バーリング							

【キャラ概要】

- ・最近街に降り立ってきたネヴァーフの男。堅物で頑固おやじ。
- ・見た目はもう十分じじいだが、本人的には(あとネヴァーフの寿命的には)まだまだこれからであり、知識欲・研究欲が高い。

【出自】

- ・生まれ育ちは、山奥のネヴァーフの村。彼の家系は、代々錬金術師の家系であり、彼自身にも錬金術の素質があった。
- ・…が、彼の家は主に錬金銃の制作を行っており、グレネードやポーションといったたぐいには手を出していなかった。(そもそもの素質的な問題)
- ・反対にボルトには、錬金銃を創る才はなぜか受け継がれておらず、中々良い成果を上げられずにいた。

そんなある日、偶然書物でグレネードの存在を知り、一家を見返したい思いもあって研究に研究を重ねて、ついに独自のグレネードを制作することに成功する。

- ・その時の達成感から、より多くのグレネードや、今度はポーションにも手を出したいと思いはしたものの、村では限界があり、人里に降りて研究を続けようと考え、人里に降りる。

【冒険者への動機】

- ・彼が冒険者になりたいと思ったのは、(第1話で辿り着く街に付く前に)旅人或商人から聞いた噂から。
- ・ダンジョンなどを潜り、冒険をする彼らのような立場になれば、新しい素材や研究材料が手に入るのではと考えたから。

【性格】

- ・研究バカで堅物な頑固おやじ。簡単なことで根を上げそうな若者を見ると、「これだから最近の若いモンは、根性が足りん！」とか言っちゃっや。
- ・けれど、基本は面倒見が良い…というか人が良いので、結局気になって見守ってしまっや。
- ・好きなことの話になると、止まらないし、一度研究に没頭し始めると、周りが見えなくなる。
- ・目標は、新しいグレネードやポーションの開発・研究などの創作を重ね、オリジナルのアイテムを創作・製造すること。

ボルト=アインス

[illegible][illegible]