キャラクター名
スイレン　ソウジロウ（睡蓮　宗次郎）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	1240		有名人の友人がいた		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	16		31 + 1	5
		敏捷度	11	12		27	4
体	7	筋力	8	12		27	4
		生命力	12	5		24	4
心	9	知力	7	2		18	3
		精神力	5	13		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アルケミスト	5
マギテック	4		
スカウト	10		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
★心語・迎火[25/1]（ロインクロスの効果により命中-1）	1H両	25		2d+ 17	10	19	35										
★心語・迎火[25/2]（ロインクロスの効果により命中-1）	1H両	25		2d+ 17	10	19	45										
★魔剣:布都御魂剣[25/1]（ロインクロスの効果により命中-1）	1H両	25	-1	2d+ 16	10	20	45										
★魔剣:布都御魂剣[25/2]（ロインクロスの効果により命中-1）	1H両	25	-1	2d+ 16	10	20	55										
★七星[25/2]（ロインクロスの効果により命中-1）	2h	25		2d+ 17	10	19	35										
ダーク[4/1h] 射程20m　5本（両刃剣のような形の棒手裏剣）	1h投	4		2d+ 17	10	15	9										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ニワン語	○	○

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	捨て身カウンターを使う事ができる。要消費
耳	マギスフィア（小）	
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	野外にミネイターブマント（星ハハ用色の長剣がストッと刺さる）	生命、精神抵抗及び、生死判定の出目に+1
右手	アルケミキット	
腰	チャンピオンのロインクロス	常に装備の命中に判定に-1のペナルティ修正を受けるが代わりに、1日に1度装備者(敵)の命中判定を行う前に宣言する事で判定を自動的に「1」する事ができる。
足	軽業のブーツ	
その他	七星の鞘	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ケンタロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

その他メモ

角+2

とある小さな田舎の島出身の剣士である。
そこで成人の義でとある親友のミアキスのグラップラーと仕合をし、自分は片目（右目）を相手は片腕を亡くした時点で互いに制止（羽交い絞めともいう）される、
その結果お互いに惹かれあい
「また殺し愛をしよう、お互い其れにふさわしい強さを得るには島は小さすぎる、旅に出てそしてその強さを得たらまた死愛おう」と約束をする。
その結果バトルマニア（と書いて戦闘狂と読む）の気がある。強いモノと戦い、勝ち負けではなくその中で自分の糧とを得る事を第一に考える。
なおそのグラップラーは先に実力を付け名を上げており、彼を待っている模様。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スイレン　ソウジロウ（睡蓮　宗次郎）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン(瓶)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mカード（金A）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mカード（金B）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mカード（赤A）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mカード（赤S）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
粗製Mカード（赤S）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mカード（緑A）x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mカード（緑B）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
哀の面	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヴァルツガントレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヴァルツガントレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太刀(無銘)：ロングソード+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
穢れの盃	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
名誉アイテム【手作りの勲章】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
各種茶葉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
辻ヶ花の着物	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 1067 G	預金・借金 G

名誉アイテム	点数
『称号』	
称号『黒い影を払う者』	20
称号『人食い沼の解放者』	30
称号『薄紅を朱く染めた者』	30
称号『形示す者』	50
称号『シャドーキャッチ』	50
称号『マダムキラー』	50
称号『二ワンの救世主』	100
称号『二ワンの兄弟姉妹達』	100
称号『Noisy Sweet Home(五月蠅くも愛おしい場所)』	100
『称号アイテム』	
手作りの勲章	5
手作りの勲章III	15
	150
	50
	20
	20
	20
	20
	30
	50
	50
	20
	20
	30
	10
	300
	0
	300
	750
	50
	50
	300
	50
	50
	50
	50
	50
名誉点 所持 14	/合計 2994

キャラクター名

スイレン　ソウジロウ（睡蓮　宗次郎）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□