キャラクター名
オトラント

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ランペイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 21 |
| **サポートクラス** | ファランクス | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 秘密 |
| **出自**（効果） | 前科者 | | | **目標** | 好奇心→財産 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 16 | 26 | 37 | 8 | 31 | 9 | 6 |
| **ボーナス** | 5 | 8 | 12 | 2 | 10 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 3 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | 2 | | |
| **能力値** | 6 | 10 | 15 | 3 | 13 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 184 |
| **MP** | 155 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ブルタルエッジ | 至近 | | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | マドゥ | 至近 | 0 | 10 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 飛燕の帽子 | | | | 2 | 2 | -2 | | |
| 胴部 | ミラージュクローク | | | | 0 | 8 | 0 | | |
| 補助 | フォースバックラー | | | | 1 | 11 | | | 0 |
| 装身具 | 春風の羽根 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 15 | 0 | 3 | 28 | 11 |
| スキル | スペシャライズ,ボーパルアーツ、ドッジマスター、ストームラン | | 1 | 26 | 3 | | | 6 | |
| その他 | 風の蹄鉄、漆黒の星、ラピッドハンド、 | | 1 | 15 | 2 | | | 1 | |
| **総計(右)** | | | 12 | 52 | 23 | 23 | 1 | 35 | 11 m |
| **総計(左)** | | | 12 | 51 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 12 | 62 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 5 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 13 | | | 13 | + 3 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 3 d |
| 危険感知 | 13 | | | 13 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 馬車 | 飛翔符 |
| 漆黒の星 | 理力符　地 |
| ハイMPポーション | 万能薬 |
| 風の蹄鉄 | MPポーション*10 |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | 理力符　風・火・光・闇 |
| 冒険者セット | |
| 小道具入れ | |
| | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 25 | | |
| 最大重量： | 39 | 所持金： 134880 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ヴァーナ：猫族 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 俊敏基本値+3 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： 回避判定+1D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 短剣命中+1D | | | | | | | | |
| ファランクススタイル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 防具の重量制限を敏捷に変更　防具のクラス制限無効 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・鞭装備 | |
| 効果： 両手に持った武器を、装備部位：双のひとつの武器として扱う | | | | | | | | |
| スペシャライズ：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 命中、攻撃+SL | | | | | | | | |
| ゴーストアタック | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ピアシングストライク＋SLD | | | | | | | | |
| ラピッドハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | スペシャライズ | |
| 効果： 攻撃+俊敏 | | | | | | | | |
| インテュイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 俊敏判定+1d | | | | | | | | |
| ボーパルアーツ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果： ダメージ+SL*5 | | | | | | | | |
| マジックカット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ナイフパリーを魔法ダメージに使用 | | | | | | | | |
| ドッジマスター | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 防具の回避修正が全て0以上なら回避値+SL+1 | | | | | | | | |
| ストームラン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 移動修正が0以上の防具1つにつき行動値+2 | | | | | | | | |

http://charasheet.vampire-blood.net/1545753

キャラクター名
オトラント

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ツインフェンサー | 1 | | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣 | |
| 効果： | 命中+1D | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | - | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | タイミング「パッシブ、アイテム」以外を無効 | | | | | | | |
| スティール | 2 | 3 | ダメージロール直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果： | ドロップ品取得 | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1 回 | |
| 効果： | 召喚具を装備する | | | | | | | |
| ダブルコール | 1 | 4 | ディバインコール | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 選んだ召喚具を2つ装備する | | | | | | | |
| チャネリング | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | セイクリッドダンスを使用する | | | | | | | |
| コールゴッド：イザナギ | 3 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | セイクリッドダンス | |
| 効果： | ラウンド1回　SL個以下のダイスを振り直す | | | | | | | |
| タイフーンドッジ | 3 | 10 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 回避成功時に攻撃+SL*5 | | | | | | | |
| ドッジスラッシュ | 1 | 8 | 効果参照 | 至近 | 単体 | 自動成功 | ラウンドSL回 | |
| 効果： | 回避成功時にCL*2のHPロス | | | | | | | |
| ドロップハント | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | ドロップ品決定ロールの実施直後、ドロップ品+1獲得 | | | | | | | |
| ディテクト | 1 | 8 | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1 回 | |
| 効果： | 回避判定で1つでも6が出ればクリティカル | | | | | | | |
| シャドウハイド | 2 | 10 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シーン | |
| 効果： | 回避判定と同時に使用　回避成功時にメジャーアクション | | | | | | | |
| 戦場の陥穽 | 1 | - | イニシアチブ | 視界 | 範囲選択 | 自動成功 | シーン1 回 | |
| 効果： | CL*5点のHPロスを与える | | | | | | | |
| ファランクスクラッシュ | 1 | 3 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージ+敏捷 | | | | | | | |
| アフターイメージ | 1 | 12 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 命中、回避+1d | | | | | | | |
| タイムマジック | 1 | 15 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ムーブアクションを2つ使用 | | | | | | | |
| ダッシュアタック | 1 | 5 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。その場合、白兵攻撃+2d | | | | | | | |
| ピンポイントアタック | 1 | 10 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL 回 | |
| 効果： | 物防・魔防0でダメージ | | | | | | | |
| フェイント | 1 | 4 | マイナーアクション | - | - | 自動成功 | | |
| 効果： | リアクション-1d | | | | | | | |
| レイザーストーム | 1 | - | ワイドアタック | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 射程を視界に変更 | | | | | | | |
| ゲイルスラッシュ | 3 | 15 | メジャーアクション | 武器 | 自身 | 命中 | シーンSL | |
| 効果： | ワイドアタック*2 | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 2 | 7 | メジャーアクション | 20m | 自身 | 呪歌 | シーンSL回 | |
| 効果： | 行動済みの対象を未行動にする | | | | | | | |

キャラクター名
オトラント

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| セイクリッドダンス | 3 | 6 | メジャーアクション | - | 自身 | 精神 | シナリオSL回 | |
| 効果： | 判定+1D　クリンナップ時MP-5 | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | ダメージロール直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージ+SLD | | | | | | | |
| ナイフパリー | 1 | 3 | ダメージロール直後 | - | 自身 | 自動成功 | 防御中1回、短剣・双剣装備 | |
| 効果： | 物理ダメージに-[武器の攻撃力合計] | | | | | | | |
| 嵐の王 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | 《レイザーストーム》をシナリオ2回に変更　ダメージ+【行動値】 | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 隠密発見あるいはリアクションに+1D | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | トラップ探知+1D 失敗してもトラップが作動しない | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 危機感知+1D | | | | | | | |
| アイテムマスターリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | アイテムでの「HP」「MP」消費-2 | | | | | | | |
| トレーニング：俊敏 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 俊敏基本値+3 | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備アイテムの重量+5 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 罠解除+1D | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 基本値+3 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 基本値+3 | | | | | | | |
| トレジャーハンターI | 1 | - | ドロップ品ロール直後 | - | 自身 | - | フェイト | |
| 効果： | ドロップ品決定ロール+1回 | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | リアクション時、精神判定+1d | | | | | | | |
| トレジャーハンターII | 1 | - | 戦闘前 | - | 自身 | - | フェイト | |
| 効果： | 選択した能力値+2 | | | | | | | |
| フェイス：ブリガンティア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | リアクション+1 | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 奇襲時にリアクション-1dのペナルティ無し | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 街の概要、歴史、人物等の知識判定+1d | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 感知による情報収集+1d | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1 | |
| 効果： | ポーションを1個使用 | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 神話、伝説について知識判定+1d | | | | | | | |

キャラクター名: オトラント

プレイヤー名:

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレジャーハンターIII | 1 | - | インタラプト | - | 自身 | - | ｼﾅﾘｵ1､ﾌｪｲﾄ | |
| 効果：インタラプトのインタラプト無効 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：防具の移動修正を最小0に変更 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：所持品重量+[筋力基本値*2] | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |