

キャラクター名

青木 蓮華

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	ヒーロー候補生A	カヴァー	高校生
			年齢	16	性別	男
オプション						
覚醒	生誕	衝動	解放		初期侵食率	35%
出自	有名人	経験	学生ヒーロー		邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	0	3		7	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	1		0	1		2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	7r+10	4	12		組み合わせたエフェクトのシンドロームが2種類以上なら判定のダイス+3 この武器を装備中は他の武器を装備できない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ヒーローズクロス		ロイス			
混沌なる者の槍		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス
コネ:ヒーローマニア		Dロイス:器物使い	P	N	消費
コネ:噂好きの友人		祖父・祖母	P 幸福感	N 隔意	
コネ:要人への貸し		朝田 由乃	P ドン引き	N 脅威	
コネ:手配師		恋火	P 友情	N 敵愾心	
ウエポンケース		デストロ	P	N	
思い出の一品		正邪	P 約束まもれよ	N 同情	
			P	N	
		最大財産P:		14	残り財産P:
					7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エグザイル	3	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限値7まで)								
爪剣	5	3	メジャー					
効果: 攻撃力+(LV×2) リアクションのドッジ-1d								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション					
効果: ダイス+(LV+1) 使用後にHP-1d失う								
吠え猛ける爪	3	2	メジャー					
効果: 装甲無視 攻撃力-(5-LV)								
R:ハヌマーン	3	2	リアクション					
効果: C値-LV(下限値7まで)								
斬り払い	1	1	リアクション					
効果: 白兵技能で回避								
風踏むマシラ	1	1	オート					
効果: 1ラウンドに1回、回避に成功したらHP+(LV+1)d点回復								
ダヴィンチの調和	3	1d10	オート				100%	
効果: C値-1 (下限値6まで) シナリオにLV回まで								
レスキューアクション	1							
効果:								
軽功	1							
効果:								
高濃度酸素バブル	1							
効果:								
効果:								
効果:								

夜来学園ヒーロー科の二年生
生まれたときからすでに覚醒しており、持ったものに青い蓮華の模様が浮かび上がることから男でありながら蓮華という名を名付けられた
生まれつきの器物使いとしての能力が原因で常人とは少し感覚がズれており友人はほぼいない
さらに付け加えて髪や肌が普通より白く、死人に近い色をしているのとヒーローとしての英才教育で幼少のころから人と接することがほとんどなかったためコミュ障気味である
現在はどの分野のヒーローになるべきか悩んでいる
親はヒーローであれば何でもいいと考えている
ちなみに蓮華は親のことが大嫌い……というが無関心である
例外は祖父と祖母で、二人とも既に他界済みである