

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	2	12		20	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		19	交渉		35
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避	交渉	20r+35				OPQ C値-3
妨害		0				IL ダイス-9
防衛		0				D ダメージ-20 ラウンド1
支援1		0				AFGJ 判定ダイス+3、達成値+10、攻撃+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	42	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: RC:メジャーの判定の達成値を+lv*2								
力場の形成	5	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対照の出目を10に変更する シナリオにlv回使用可能								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲	自動	-	
効果: 対象が受ける前に発動。受けるダメージを-(Lv*4)する。1ラウンドに1回使える								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: RC:C値-1(下6)、判定のダイスを+(Lv*2)								
癒しの水	5	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: RC:「(Lv)D10+精神」HPを回復								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: RC:次のメジャーのダイスを+Lv個 攻撃+5								
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-	100	
効果: RC:エフェクトLvを+2 1シナリオ1回								
盲目の羊	5	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 判定のダイス-(Lv+1)								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: RC:組み合わせたエフェクトを「射程:至近」「対象:範囲(選択)」に変更 シナリオにlv回使用可能								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 自分以外のダメージのダイスを(Lv+1)個する 1ラウンド1回								
ジャミング	3	4	オート				-	
効果: 判定のダイス-Lv								
縮地	5	2	オート				-	
効果: 移動が自由に可能 1シナリオLv回								

Large empty box for additional notes or character details.

