キャラクター名: バーソロミュー・メルリカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている（持っていた）		
経験点	0		守りの剣を手に持ったことがある		
			神の声を聞いたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	6			13	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	3			7	1
心	10	知力	11			21	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x2	○□□○□□	保存食［1週間分］x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	髪飾り	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	チョーカー	魔法の発動体
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

小さい村の元冒険者が営む冒険者の宿兼酒場に生まれた女の子
小さいながらも立ち寄るのに便利な村だったこともあり、王国からの道すがらよって行く冒険者が多かった。
その度に冒険者の話を聞いてるうちに自分も冒険者になりたいと思い、15歳の時にはれて冒険者となる
彼女曰く、「私は神様から、冒険者になるんだって言われたの！」と、言っていたらしい
（その時に付いてたあだ名が、（緑色のスイセン[うぬぼれ屋]だった））

村を出た後は宿に来ていた冒険者についてきてもらい王国に向かう、そこで冒険者の人に手伝ってもらい登録を済ませる
その後、王国内を案内してもらうことになるが、向かった先が城だった
なんとその冒険者は名のある冒険者だったらしい、……城に入った後は王様に合い
「信じていないわけではないが、これを触ってもらえぬか」と、守りの剣を持つ
反応がない事がわかると、そのまま歓迎された

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟