

キャラクター名 システム・トリニティ

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 軽戦士 性別 女性 年齢 15
冒険者Lv 11 経歴 全てを父親に教えられた 伴侶がいる 目標としている人物はいる
経験点 3000

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 26 48+1 8
敏捷度 9 29 48+1 8
筋力 10 1 18 3
生命力 5 1 13 2
知力 5 9 1
精神力 5 9 1

技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 11
スカウト 9

戦闘特技
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
影走り 2120p
必殺攻撃 1B38p
武器習熟A/ソード 1B31p
回避行動 1B29p
命中強化 1B32p
武器習熟S/ソード 1B31p
防具習熟A/非金属鎧 1B31p

言語 会話 読文
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
ピアシング専用 50
名誉点所持 450 /合計 500

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 11 19 19 14
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 2
回避技能 フェンサー 合計値 21 3

武器 用法 必要 命中 追加 威力
ピアシング 1h 4 2d+ 20 8 17 14
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O O O O O O
スカウト用ツール O O O O O O
俊足の指輪x5 O O O O O O
巧みの指輪x5 O O O O O O
トリートポーションx10 O O O O O O

所持金 14700 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 54 m 162 m 2d+ 21 3 46

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 17 2d+ 13 2d+ 12 9

装備品 説明
頭
耳
顔 赤の眼鏡
首 薔薇のチョーカー
背中
右手 巧みの指輪
腰
足 韋駄天ブーツ
その他

装備品 説明
左手 俊足の指輪

その他メモ
初期取得能力
○途絶えぬ信念 (トダエヌシンネン)
自身の通常攻撃の射程は20m (貫通) の「風属性」魔法ダメージになる。
このキャラクターの攻撃が終了した時、攻撃した対象の座標に即座に移動する。
また、このキャラクターは生死判定に失敗しない限り気絶しない。
「足手まといにならないように努力します。」
大戦で英雄となったマーシャル・トリニティとレビ・L・ディハインスコアの長女
妹が二人おり、面倒見がいいが二人のほうが自分より優れているために劣等感を抱きながら生活されていた (劣っていると言っているが親の訓練、教育によって一般よりは身体、学問ともに優秀ではある。)
自動失敗 チェック
O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O
O O O O O O