キャラクター名

メアリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	06：喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
95：死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返ったら、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
67：いじめ	有つくままに、気分のままに、弱い奴をいたぶってやったこと。そうだ仲間がいた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。髄ったり髪を引っ張ったり頭に何かをかけてやったり。・・・楽しかったなあ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュリアス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋１
頭		大きなリボン		オート			たからもの
腕		肉切り包丁		オート	2	0	白兵攻撃２
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹 １人と対話判定を行う
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは 使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してい る基本パーツ１つを修復する
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了 まで、あなたを対象とする全ての 攻撃判定出目□1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ□1）
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化