キャラクター名: アリスレア＝アウローラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	おなご	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	学校一の天災児		
経験点	0		両親に笑われて育った		
			神の声を聞きかけた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	25		46 + 2	8
		敏捷度	12	27		48	8
体	7	筋力	12	5		24	4
		生命力	8			15	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
命中強化	2124 p		p
命中強化II	3145 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
チックチック	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	20	20	16

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のコンポジットボウ+1	2H	23	1	2d+ 23	10	20	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
矢x10	○□□○□□
魔晶石3点分x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□

器用の指輪x5	○□□○□□
魔法の武器化	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	24本まで弓矢を所持できる
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	月光の指輪	

その他メモ

貴方は肝心な時に役に立たない。
ファーストに入学して8年経つ。
六年前の魔礼祭、初等部の生徒ながら期待されていた貴方。
そんな貴方を、悲劇が襲う。
通学路、猫と遊んでいた貴方は、うっかり足を滑らせて、建物から落っこちて怪我をしてしまう。
そして、貴方は六年前の魔礼祭に出る事が出来なかった。
「アンタｗｗｗｗｗｗ骨折ってｗｗｗｗｗｗ馬鹿なんじゃないの？ｗｗｗｗｗｗｗｗｗ」

初期取得能力
〇継承れる遺志（ウケツガレルイシ）
自身の与えるダメージは全て、「冥属性」の魔法ダメージになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟