キャラクター名
骨塚 健二

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢	?	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	42 %
出自	人類への興味	経験	別離	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	46
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
肉体改造	
コネ・FH幹部	
コネ・要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス 屍人	P	N		
友人	P	N		
仲間	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
形状変化:柔	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値［LV×2］								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング 行動済みにならない プロセス1								
壁に耳あり	2	2	メジャー	-	-	〈情報〉	-	
効果： 情報判定［LV+1］のダイス追加								
がらんどうの肉体	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージ-（LV）D ラウンド1回								
歪みの体	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+［LV+3］								
異形の刻印	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： HP+［LV×5］侵食率+3								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中装甲値［LV×2］								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定+LV個 侵食率+5								
命のカーテン	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 10m離れたキャラをカバーリング シナリオLV回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	参照	自動	リミット	
効果： 攻撃の対象を「単体」へ変更 シナリオ1回								
自動触手	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃したキャラに［LV×3］のダメージ ラウンド1回								
異形の歩み	★							
効果：								
効果：								