

キャラクター名  
一文字 響希

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	相手のダメージ ラピッド ジャッジの一つを打ち消し
ポジション		作戦		オート			配置変更。奈落以外に
メインクラス		死に続け		ラピッド	0		指定のパーツを1個回復
メインクラス		庇う		ダメージ	0		対象を庇う
メインクラス		肉の盾		ダメージ			対象についてる全ての効果を打ち消す
サブクラス		結晶化		ダメージ	1		防御+1 切断、爆発、移動無効。 1ターンに何度でも使用可能
サブクラス		自己再生		オート	1		防御+1 何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可能
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコープ		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断効果 (相手は切断判定 + 2)
腕		指輪		オート			たからもの
腕		アームデバイス		ジャッジ	1		妨害か支援 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートでターン終了時。このパーツを回復してもよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御+2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		リフレックス		オート	0		行動 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1