

キャラクター名 退魔神モモタロウ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	37		57	9	ファイター	15		
体	7	敏捷度	6	17		33	5	スカウト	12		
		筋力	7	16		30	5	エンハンサー	15		
心	4	生命力	9	21		37	6				
		知力	7	11		22	3				
		精神力	10	18		32	5				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	防具の達人	3144p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	頑強	218p					
トレジャーハント	2120p	頑強II	2121p					
ファストアクション	2123p							
影走り	2120p							
トレジャーマスター	3143p							
武器習熟/ソード	221p							
防具習熟/金属鎧	222p							
武器習熟II/ソード	221p							
防具習熟II/金属鎧	222p							
武器の達人	3144p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ジプロフェシー
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
アンチボディ	
メディテーション	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
ストロングブラッド	
タイタンフット	
クラーケンスタビリティ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	24	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	19	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
新月	1H	30	-2	2d+ 22	10	23	65										
三日月	1H	30	-1	2d+ 23	10	23	60										
上弦	1H	30	0	2d+ 24	10	23	55										
望月	1H	30	1	2d+ 25	10	23	50										
下弦	1H	30	2	2d+ 26	10	23	45										
有明	1H	30	3	2d+ 27	10	23	40										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	33	99	2d+ 19	17	202						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 17	2d+ 21	2d+ 20	47						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ		自動失敗
カテゴリ：人族かつ蛮族かつ神族かつアンデッドかつ物の怪 Lv15 知名度/弱点値：15/20 先制値：24(2d6+17) 弱点：ツバキ+5		チェック
○正体露見=プリースト(モモタロウ)技能：退魔神モモタロウを信仰するプリーストのキャラクターは、この魔物への魔物知識判定に自動的に成功します。弱点を看破するには本来の達成値が必要です		□□□□⑤
○歪んだ魂：この魔物は種族：人間でありながら、蛮族やアンデッドに対して効果を発揮する魔法(セイクリッド・ウェポンなど)が有効です		□□□□⑩
○また、剣の加護/運命変転を使用しません		□□□□⑮
▽剣の呪詛/運命歪曲：全ての行為判定が超越判定になります(行為判定がC値10でクリティカルします)。ただし、2d6の振り足しを行う度にHPを5点消費します		□□□□⑳
○6本腕：6種類の武器で1度の主動作に6回の近接攻撃を行います。この時、対象はそれぞれ選べます		□□□□㉑
□五行の構え&バトルマスター		□□□□㉒

