キャラクター名
クォーテル＝フラクタル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	10代後半
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	8	8	8	12
ボーナス	3	4	3	2	2	2	4
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	3	2	4

HP	42
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具	研究道具								
能力値			6	0	4	0	2	7	9
スキル	ジャストディフェンス								
その他									
総計(右)			6	0	4	10	2	6	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ＭＰポーション	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量： 7		
最大重量： 15	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1		効果			自動		
効果： 対象→単体。+[CL*10]								
バタフライダンス	1		ＰＡＳ	-	自身	自動		
効果： 回避判定に+1Ｄする。								
ジャストディフェンス	1		ＰＡＳ		自身			
効果： 回避のマイナス修正を0								
ウェポンクリエイト	1		マイナー		自身	自動		
効果： 武器を一つ作る								
リムーブトラップ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

世界各地で魔術具・マジックアイテムを収集する冒険者「ミスティカルハンター」の両親に育てられた娘。
幼い頃から、両親が語る物語に憧れを抱いていた。近辺の街まで「冒険」をしに行って、叱られた事もしばしば
魔術具に囲まれていたために、時々変わった使い方をしてはイタズラをしていた。

1.牛に闘志のバンダナを結びつける→牛の闘志と命中判定がＵＰ！→手に負えなくなる
2.レビテートローブに飛翔府をペタリ→熱気球並みの浮力→後に町興しとして使われるように
3.永氷柱を地下の倉庫に刺す→倉庫がひんやり→氷室として重宝

ある日、父親が発見したという、一組の古代の遺物が家に持ち込まれた。
父が言うには、魔力が失われていたために依頼人の興味をなくし、一応の成功報酬とともに引き取ったものだという。
「エルダの筐」と名づけられたそれは、透明なクリスタルの板が金の装飾で囲まれていて、光に当てると七色に光輝いた。
彼女はそれをとても気に入り、父から貰ったそれを肌身離さず持ち歩いていた。

数年後、雷が鳴り響くある雨の日。
隣の村から帰る途中で、ふとしたことから湖にそれを落としてしまう。
水面に浮かんできた筐を拾おうとした瞬間、湖に一筋の雷が落ちた。
すると、落ちた雷の魔力が筐の中に吸い込まれていくのだ。
吸い込み終えた筐のクリスタルが白く輝き、やがて一つの言葉を吐き出す。
それは、彼女の探究心に火を着け、後に冒険の世界に身を委ねるきっかけとなった。

「ようこそ、創世の民よ。ここが私たちの都、ここが私たちの未来。」