キャラクター名: ミリア･コーミャ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	外見11歳
冒険者Lv	5	経歴	1-1-2　命を救われたことがある		
経験点	440		1-2-3　育ての親に拾われた		
			4-1-6　死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	6	5		20 + 1	3
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	6			18	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	5	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	3		
スカウト	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 8	9	9	10										
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 7	9	9	15										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	5											

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
活性弾x12	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 178 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔	マギスフィア	OP:ターゲットサイト(MP-1)
首		
背中	バレットポーチ	弾丸を収納　12発
右手	巧みの指輪	器用度+1　壊すと+13
腰	マギスフィア中	OP:ヒーリングバレット(回復+1) エフェクトウェポン(ダメージ+2)
足		
その他	疾風の指輪	敏捷度+1　壊すと+13

装備品		説明
左手	疾風の指輪	敏捷度+1　壊すと+13

その他メモ

今回の同行ＮＰＣ。ディルクール魔動機院所属の少年メイド。
腕っ扱きの家事能力と体捌きを持ちます。
特に掃除を得意としている模様。

それはともかく今回は魔動機院から案内役を任されて、遺跡に同行してくれます。
高い回避力と打たれ強さは、前線に立つのに十分な力量です。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟