

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ドーメル _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	44
冒険者Lv	2	経歴	3-4 忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	0		4-4 大切な約束をしている 2-2 裕福な家に生まれた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	17			22	3
	敏捷度	5			10	1
体	筋力	8			18	3
	生命力	6			16	2
心	知力	3			8	1
	精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	両手利き
	220 p	225 p	223 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	2	5	3	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 0	10	0	1				
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 0	10	0	11												
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 3	4	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 5	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 ドワーフ種のグラップラー・料理人。
 冒険者の年齢になってからとうとうに29年。同じ年代の仲間はどうして冒険者として里を出て行ったか、少々度を越した故郷愛のせいで 里に残ったまま長い間実家の料理店を手伝いつつ暮らしていた。しかしある日、実の父親に「見聞のため外の世界を回って来い」と尻を蹴飛ばされて、そのまま逃げるように里を飛び出す事に。
 年齢44、飯を食べる事と炒める事が好き。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

