キャラクター名
グラム・パー・チョイリットル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	3		26 + 2	4
		敏捷度	2			16	2
体	0	筋力	4	1		5	0
		生命力	10	2		12	2
心	11	知力	5	2		18	3
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 10	10	7	15										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	7											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 9	10	7											
☆インスタントボウガン	1H	5		2d+ 9	10	5	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	マギスフィア<小>OP:タゲサ	消費MP2
耳	マギスフィア<小>OP:QLoader	消費MP3
顔		
首		
背中	えびら	24本。
右手	器用の腕輪	
腰	ガンベルト	12発。
足		
その他	マギスフィア(中)OP:エフェバレ、クリバレ	双方、ダメージ+1

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラム・パー・チョイリットル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x6	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
銃弾*12x4	○□□○□□
太矢*12x5	○□□○□□
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食<プロセスチーズ>(1週間分)	○□□○□□
サーペンタインガン予備	○□□○□□

所持金 -5 G	預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ボウガン専用化	50
サーペンタインガン専用化	50

名誉点 所持 20 /合計 120