キャラクター名

No Data　（セリス）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	No Data
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
亡者	
戦火	
料理	
兄	
編み物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
めめちゃん（おちゃ）	保護	3	①②③④⑤	
くさりちゃん（Una）	執着	3	①②③④⑤	
だるまちゃん（シ者）	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	1ターンに1回射程内の姉妹が「アクション」を宣言した時自身の現在行動値を1減らす代わり宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを破損してもターン終了までその
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて+1されるバトルパート、ターン終了時パート終了時パーツを1つ破損する
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツを損傷前の状態に戻してよい
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	1	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0〜2	「白兵1+切断」「白兵1+転倒」を選ぶ
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時に修復
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御１+切断無効
胴		アクセサリー		オート			宝物
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1