キャラクター名
エリー・ミヤイネン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	23（外見は15歳）
冒険者Lv	9	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		自慢できる二つ名を持っている		
			敵対する者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	6		24	4
		敏捷度	12	7		28 + 2	5
体	9	筋力	1	1		11	1
		生命力	5	2		16	2
心	12	知力	8	1		21	3
		精神力	9	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	6		
ライダー	6		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
タンデム		
攻撃阻害		
チャージ		
HP強化		
トランプル		
人馬一体		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	14	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+2 銃身に華の文様が彫ってある。 魔法の武器＋1	2H	10	1	2d+ 14	11	16											
パリイングミラージュ 射程10m、装填3 回避＋1	1H	2	0	2d+ 13	10	13											
バヨネット テンペストに装着 シューター技能を追加ダメージ、命中に判定	2H	5		2d+ 13	10	13	15										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 13	10	10	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

	装備品	説明
頭	銀の大型髪飾り	大きめの銀製の髪飾り。ナイトメアの角を完全に覆い隠す
耳	レコーディングピアス	1時間の音声を記録
顔		
首	ロングマフラー	
背中	ウェポンホルダ	テンペスト
右手	敏捷の腕輪	
腰	バレットポーチ	弾丸24発まで格納 腰に装着
足	韋駄天ブーツ	
その他	バレットスリンガー	弾丸を12発まで格納 左太ももに装着

	装備品	説明
左手	マギスフィア（小）	左腕に装着
	マギスフィア（中）	バレットポーチに付けている

その他メモ

9 12 1 5 8 9
6 7 3 2 6 8
7 3 4 2 8 9

『徒花の銃士』の二つ名を持つ。ナイトメアの女性。
魔動機文明研究で有名なミヤイネン家の一人娘として生まれる。
ナイトメアとして生まれた為に、母親からは無視され続けたが、父親からは愛情を注いでもらった。
ちなみに出産の際に母親に父親がヒーリングバレットを打ち込み続ける事案が発生している。
両親と共に魔動機文明時代の遺跡を調査した後の道中で、初陣を称するドレイクに襲われ、両親が殺害される。激昂のあまり異貌化し襲いかかるがあまりの実力差に敗北する。そのドレイクからは、『その憎しみは我が好敵手に、いずれ、もしくは配下に相応しい』と殺されずに生き残る。降りしきる雨の中、水たまりに映る自分の異貌化がそのドレイクと重なって見え、自身の異貌化に強い忌避感を持つようになる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリー・ミヤイネン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット(一週間)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ（３０ｍ）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび（12本）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（１）x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（2）x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（4）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（５）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（中）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸（１２）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾（１２）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ルージュの弾丸(1)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸(1)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
顔のない英雄（本）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
3794 G	G

名誉アイテム	点数
ソフトレザー専用化	50
称号そのほか『銃』	5
称号植物『徒花』	10
銀の髪飾り専用化	50

名誉点 所持 435 /合計 550