キャラクター名

リベリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アザレア	嫌悪	3	①②③④⑤	
ミリン	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了後修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		くされじる		アクション	3	0～1	肉弾攻撃+爆発+転倒
胴		ジャンクパーツ		オート		自身	戦闘後胴の基本パーツ修復　損傷使用不可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
ポジション		半壊		オート		自身	バトル中たからものを損傷しても狂気点の増加無し
メインクラス		異形存在		オート		自身	大成功じゃなければ命中部位を選べる
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵のダメージ＋１
サブクラス		業躯		オート		自身	バトル後、望むパーツ２つ修復
胴		アクセサリー		オート			