

キャラクター名
ベレンディニア帝国九代皇帝 グレイオス

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	カヴァー	帝王
	サラマンダー				
オプション	年齢		31	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	産まれてすぐ捨てられた	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	4	0	0	1		5	行動値	12
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	12
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転: 獣	1		芸術:			知識:			情報: 軍事		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv(下限値7)								
威圧	1	-	イニシア	至近	自身	自動	E	
効果: エンゲージ封鎖								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	自動	E	
効果: 最大HP+lv*30 侵蝕率lvUPなし								
加速する時	3	-	イニシア	至近	自身	自動	E	
効果: メインを行う 1R1回 1シナリオ1回								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	E	
効果: 戦闘不能,死亡から復活 HP1 1シナリオ1回								
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	E	
効果: BSを全て治す HP5消費								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	E	
効果: シーンから退場 1シーン1回								
氷の加護	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: サラマンダーの攻撃 攻撃力+Lv*2								
氷の塔	7	3	メジャー	視界	範囲選択	対決	-	
効果: <RC> 攻撃+Lv*3 射撃攻撃 同E禁 1シーン1回								
ブリザードプレス	7	3	メジャー	視界	範囲選択	対決	-	
効果: 攻撃+Lv 射撃 この判定D-3								
エネルギーマスター	7	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃しガードされた時Lv*3ダメージ								
氷の城塞	5	3	setup	至近	自身	自動	-	
効果: R間被ダメージ-Lv*3 移動で消去								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 被ダメージ-Lv*3 1R1回								

メモ					
----	--	--	--	--	--

