キャラクター名: シノ＝グラスフィール

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2530		歌を褒められたことがない		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	5	1	27	4
		敏捷度	3	5	2	26	4
体	7	筋力	11	4	2	24	4
		生命力	3	3		13	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
射手の体術	2121p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 211 /合計 211

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ	2H	20		2d+ 13	10	16	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
初期資金	○□□○□□
報酬	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
矢	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15495 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷腕輪	敏捷+2（破壊時+14）
腰		
足	えびら	24/24
その他	器用指輪	器用+1（破壊時+13）

装備品		説明
左手	筋力腕輪	筋力+2（破壊時+14）

その他メモ

15歳になった時に冒険者になるべく、旅を出る。
どっちに行こうか…とりあえずあっちかな…そんな感じの自由な旅。

ある日の昼下がり、滞在中の村の近くに魔剣の迷宮があるという噂を聞いて、単独で向かった。
しかし、駆け出しに毛が生えた程度の彼女一人ではそう簡単に攻略できるはずもなく、案の定迷子になってしまう。

とりあえず気分を紛らわせるため、自家製の鼻歌を歌いながら歩いていると、同じく攻略に来ていたらしい人間の冒険者達と出会った。
「なんかさっきから怪しい呪歌みたいなのが聞こえてたが、もしかして君か？」

迷宮では迷子になるし…知らない人に歌を聞かれるし…今日は散々だ…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟