

キャラクター名  
都伝 承 (トツテ ショウ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	0	0			2	行動値	1
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0	1		3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	16	
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の刀	白兵	4r+19	6	5+6		攻撃11
地獄の氷炎加算		0	6	5+6+15		攻撃26
		0				
		0				ダメージ軽減: 装甲25+ガード値38=63

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワーアシストアーマー	37	25	-10	-5	

所持品	
ウェポンケース:	

合計装甲: 25    合計回避: -10

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
正義を為す者 (ジャスティス)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 38    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(+5)	常時			自動	RB	
効果: 衝動判定のガード+LV個								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】達成値+[LVx2]								
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 暴走を除く全てのバッドステータスを[LV]個まで打ち消す								
オリジン:コロニー	1	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中エリアを使用したあらゆる判定の達成値+LV								
コンセプト/ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル値¥LV (最低7)								
コントラクト: 白兵	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 【精神】で判定可能								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 炎の刀を作成								
地獄の氷炎	5	2	氷炎の剣	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《氷炎の剣》の攻撃力orガード値+[LVx3]								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 行動を消費せずにかばう。1xインプ中に1回。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[Lv5]								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	白兵		
効果: 判定ガード+[LV+1]個								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果: 攻撃力+LVx2								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+[LVx4]、命中ガード-2個								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

