キャラクター名

シーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	31

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の…
翼を	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せ…
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そん…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ちよ	執着	3	①②③④⑤	
ラック	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃+1 行動判定の出目+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
頭		アクセサリー		オート			たからもの