キャラクター名
“氷雨”／“Frost Rain”

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員	経験	純粋培養	邂逅	恩人：テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0		4	6
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
“Freeze！”	ＲＣ	11r+4	ー	21		対象範囲（選択）・装甲無視・至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス《実験体》	P	N		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 劣等感		
研究所の襲撃犯	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：クリティカル値ーLv（下限7）								
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	ー	
効果：〈RC〉攻撃［Lv×3］・同エンゲージ不可								
結合粉砕	5	4	メジャー	ー	ー	対決	ピュア	
効果：ダイス＋Lv個・装甲無視								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：飛行状態で戦闘移動・距離＋［Lv×2］m								
氷の理	1	ー	メジャー	至近	※	自動	ー	
効果：物体を冷やす。演出的には氷の銃みたいなもの（データ的意味はない）を作りたい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「僕は“氷雨（Frost Rain）”。未熟だから、まだ名前を名乗ることもできないんだ」
「“Freeze！”…動かないで」
「この気持ちは、何…？まるで、僕の氷さえも溶かしてしまうような…」

まだ1人前のUGNチルドレンとして認められていないため、キャラクター名はシナリオ開始時点で存在しない。
エンディングでちゃんとした名前が貰える…ようにしたい。

可能なら、永見昴には“氷雨（ひさめ）”と呼ばれていたことにすると、やりたい演出ができるのでありがたい。