

キャラクター名
イザベル

プレイヤー名

種族: シャドウ 種族特徴: 暗視/月光の守り
生まれ: 拳闘士 性別: 女性 年齢: 忘れてもうた
冒険者Lv: 16
経験点: 500
経歴: 国王に会ったことがある
憧れる冒険者がいる
神が現れ、代行者に選ばれた

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナズ
技14: 器用度, 敏捷度
体8: 筋力, 生命力
心5: 知力, 精神力

技能表: グラップラー, フェアリーティマー, スカウト, エンハンサー

戦闘特技: 追加攻撃, 投げ攻撃, カウンター, 鎧貫き, ルーンマスター, バトルマスター, トレジャーハント, ファストアクション, 影走り, 武器習熟A/格闘, 武器習熟S/格闘

言語: 交易共通語, 妖精語, シヤドウ語
会話, 読文

練技/呪歌/騎芸/賦術: マッスルベアー, キャッツアイ, ビートルスキン, スフィンクスノレッジ

名誉アイテム: 名譽点所持 0 /合計 0

技能基本基本基本追加: ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター

鎧と盾: クロスアーマー, 盾, その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能: グラップラー

武器: ハンズオブグロウリー, レッグオブオナー
投げ: グラップラー専用
Hanzou: 2H, 0, 2d+, 27, 12, 25, 0
Legs: 1H#, 10, 2d+, 27, 11, 25, 40

一般装備品 (消耗チェック)

所持金: -152315 G 預金・借金 G

制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP
3 m, 54 m, 162 m, 2d+ 25, 6, 96

魔法技能: 妖精魔法, Lv. 14, 魔力 22

装備品: 頭, 耳, 顔, 首: 熊の爪 (マッスルベアー発動時筋力B+3点), 背, 中, 右手, 腰: 真・ブラックベルト, 足: 華美たる宝石飾り (アंकレット型), その他

装備品: 左手: マナリング (魔力+1)

その他メモ: 一人称:うち 二人称:あんたら
各地のマップで踊りを披露するさすらいの踊り子。洗練された動きとしなやかさ、何より彼女の溢れんばかりの情熱が注ぎ込まれ見るもの全てを虜にする魔性のカモ感じられる。腕っぷしもどうやら確かなようでキアラの経営する冒険者ギルドに並列している酒場で荒くれ者の仲裁役に入ったりと周囲から頼れる姉御としても有名。本人自身はさっぱりとした太陽のように明るく時に熱い女性。たまに出る天然ぶりには周囲を困惑させる一方、人を和ませるカモ持ち、それ自身が彼女の最大の持ち味と言っても過言ではないかもしれない。
かつて蛮族の王が召喚した進軍軍を打ち倒した英雄の1人。妖精魔法と体術を駆使し、華麗なる舞踏で戦場を舞う女傑であり英雄達の纏め役であった。幼少期に神と名乗る男から代行者になるように告げられ後に彼女は数多の蛮族と遭遇し、生まれ持ったその才能からかそれを打ち倒していく。やがてその名声は国王の耳にも入るほどに広がるが、彼女にとって戦うことは当たり前のことであった。しかし仲間と接していく上で自分は戦う以外に何も無いことに気付き、模索していく。その中でもキアラとの出会いは特に影響が強く、今でも彼女を憧れているほど。蛮族の進軍軍を討伐するとイザベルは歴史の表舞台から身を引き、現在の踊り子という不安定な収入の職に就いている。しかし彼女のそ

自動失敗チェック: 〇〇〇〇⑤, 〇〇〇〇⑩, 〇〇〇〇⑱, 〇〇〇〇㉑, 〇〇〇〇㉔, 〇〇〇〇㉗, 〇〇〇〇㉚