キャラクター名

チェイン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
埋葬	
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリス	恋心	3	①②③④⑤	
エンリコ	独占	0	①②③④⑤	
ルーメ	友情	1	①②③④⑤	
オリンピオ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	効果参照	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを1つ取得化
ポジション		殺撃		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が対象とした敵に攻撃判定する際出目+1、ダメージ+1
頭		蛇たち（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1度だけ振りなおし可
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の相手に肉弾攻撃で大成功が出た場合連撃 1 か転倒を加えてよい。1カウントにつき1回
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かがみ		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		へび(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1