キャラクター名: グレッチ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	470		何かの大会で優勝したことがある		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4			20	3
		敏捷度	4			20	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	11			18	3
心	4	知力	3	2		9	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
テイルスイング	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ドラゴンテイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	5	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	5	1										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 7	12	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ダテ眼鏡	度無し
首		
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

シングルファザーの父に、冒険者となるべく鍛えられて育った。
ただし知的教育がおろそかであったようである。

音楽～自然音に至るまで、あらゆる音に合わせ
すぐ身体のどこかしらでリズムを取る癖がある。
それは身のこなしにも影響しているらしく、本人いわく「忍びはリズム」

リズム感を生かし??「エア・タンバリン」大会で優勝経験有。
もちろんタンバリンは持っていない。商品でもらえるわけでも無く、賞金はパーティー代に消えた。

オツムがちょっと弱めなことに自覚を持ち、かつコンプレックスがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グレッチ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
フック	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
たいまつ(6本セット)x4	○□□○□□
ダルクレムの夢薬	○□□○□□
ブラグザバスの夢薬	○□□○□□
ラーリスの夢薬	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0