キャラクター名: アーシェ・クラン

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	2
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	350		命を助けられた事がある		
			溺れた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	2	2	25	4
		敏捷度	4			16	2
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	8	1		17	2
心	6	知力	10	1		17	2
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
スカウト	3		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首	
背中 マギスフィア(中)	
右手 ガンベルト	
腰 ガンベルト	
足	
その他 マギスフィア（小）	

装備品	説明
左手 宗巧の腕輪	器用+2

その他メモ

両親に愛されて普通に育つ。遊んでいる時に川に溺れるも偶然通りかかった冒険者に助けられてそれから冒険者を志すようになる。少し引っ込み思案だが人懐っこい一面もある。
座右の銘は「１発あれば十分だ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーシェ・クラン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x3		
弾丸（１発）x12		
冒険者セット		
弾丸（１２発）		
インク		
マギスフィア（小）		
保存食（１週間分）x4		

所持金	預金・借金
6919 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 68 /合計 68