

キャラクター名
マルシェ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	12歳
メインクラス	レクイエム	暗示	08 反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
35 故郷	
89 迷子	
101 似た顔をした死体	
69 官能	
103 クローン	
104 生みの親	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリザ	執着	3	①②③④⑤	
ナタリー	嫌悪	4	①②③④⑤	
小鳥	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	(効)	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1。
頭		椿の花		オート			たからもの：椿の花
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの：狼のぬいぐるみ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。