

キャラクター名	プレイヤー名
"キャプテン"・ジャック・スシロー	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	36
種族	サハギン			境遇	裏切り
出自(効果)	回遊魚			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	15	15	9	15	9	6
ボーナス	3	5	5	3	5	3	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	3	7	7	3	6	3	3

HP	65
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目			3					
能力値			7	0	7	0	3	13	8
スキル	スキップジャック>ワイドアタック			22					
その他	ストライクロー+フェイスリアル			23					
総計(右)			6	56					
総計(左)			8	48	7	15	3	16	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	転移の呪符
冒険者セット	自動二輪
バックパック	
募金：どくけし×5	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
レトルトカレー	
ハイMPポーション×2	
MPポーション	

現在重量：	19
最大重量：	26

所持金：	預金・借金：
------	--------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		パッシブ				遊泳	
効果：	武器攻撃のダメージに+1D							
インタラプト	1	-	特殊					
効果：	インタラプト							
水陸両用	1							
効果：	遊泳状態でも移動力が減少しない							
アクアバースト	1	-	パッシブ				遊泳	
効果：	ダメージに+2D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選)			
効果：	2体以上のときダメージ+2							
ストライクスロー	5		パッシブ					
効果：	投射攻撃のダメージ+20、射程+10m							
アクアスタンス	1	3	セットアップ					
効果：	パナなしで遊泳状態になる							
スキップジャック	5	5	マイナー				遊泳	
効果：	判定+1D、ダメージ+20、MP終了まで							
シャークバイト	1	5	スキップジャック					
効果：	水魔法に変更。HPダメージでスタ							
セルフプライド	3	-	パッシブ				遊泳	
効果：	ダメージに+3D							
シンクロナイズ	★	4	セットアップ	20m	単体	自動		
効果：	対象と自分の行動値を高い方に合わせる							
リリース	★	7	効果	20m	単体	自動	1/1R	
効果：	対象がBSを受けた直後、すべて回復							
ストライダー	1							
効果：	離脱判定に+1D							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ感知に+1D							
トレジャーハンター I	1	F1						
効果：	ドロップ品ロール2回							

男は回遊魚(さかな)だ。
もとより、港に長くどまることなどではしない。

男は海賊(さかな)だ。
この街にも長居がすぎた。
錨を上げよ。船出の時だ。

最後に冒険に胸を躍らせたのはいつであったろうか。

数多の財宝、竜殺しの名声、男はすべてを取り戻した。
だが、宝も酒も、彼に新鮮さを返してはくれない。
きまぐれに女を抱いても、渴きは増していくばかりだ。

すべてを取り戻した今、男がほんとうに望むものとは…。

嵐の予感を感じながら、男はふたたび大海原へと船を出した。
だが、待ち受けていたのは過酷な海の法(おきて)だった。
ひとたび王を失った海には、卑劣な略奪と殺戮の横行する新時代が訪れていた。

