キャラクター名
スポック＝トークスマン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	56
冒険者Lv	10	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	-54500		行艇に乗ったことがある		
			歳の離れた友人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	7			17	2
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	6			13	2
心	13	知力	12		12	37	6
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	4		
セージ	10		
ライダー	8		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
鷹の目	219 p		p
命中強化	2124 p		p
命中強化II	3145 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	7	6

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

スポックはリルドラケンの家に生まれたナイトメアである。
全然家に帰ってこないで行商ばかりしていた父のせいでグレたり家出した時期もあったが、
次第に父に憧れて商人として身を興す。
一時期は自らの飛行艇に乗って商売を営んでいた豪商まで上り詰めるが、戦場で恋人を失
い意気消沈していたジョゼフと出会い、彼と行動を共にする。ホモではない。

現在では、剣狼の大盾亭の経営に積極的に従事。
また、剣狼の大盾亭のような営業形態を提案し、ジョゼフと共に始めたのは彼である。
現在では営業面を一手に引き受け、剣狼の大盾亭の発展に大きく貢献している。
他の冒険者の酒場との折衝なども彼が担当。
えっぐいアメとムチの交渉で、剣狼の大盾亭への不利がない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟