キャラクター名

眠り姫

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死後の世界	確かに、一度。私は、あの世界を見て……
物語	記憶の端に転がった、一つの物語の記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハイトーン	憧憬	3	①②③④⑤	
イカちゃん	憧憬	3	①②③④⑤	
ライラ	憧憬	3	①②③④⑤	
アルソニー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		だるま		オート	なし	じしん	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所1つを選んでおこなう
頭		アドレナリン		オート	なし	じしん	最大行動値＋1
胴		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋転倒
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。一回の判定に重複不可
ポジション		少女		ラピッド			対象の姉妹一人と対話判定を行う。
胴		アクセサリー		オート			