

キャラクター名  
RWファイアパンチ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	ヒーロー候補生A	カヴァー	ヒーロー候補生
オプション			年齢	15	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	一般家庭	経験	肉親死亡	邂逅	学長	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤い発頭	白兵	7r+3		142		装甲無視、シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス復讐者	P	N		
姉	P 親近感	N 疎外感		
姉殺し	P 好奇心	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
Cサラマンダー	2	2	メジャー					
効果:								
白熱	1	3	マイナー					
効果:								
渴きの主	1	4	メジャー					
効果:								
フレイムタン	1	2	メジャー					
効果:								
先陣の火	1	2	セットアップ°					
効果:								
不死身の炎	3	1d10	セットアップ°				100	
効果:	HP+Lv*10							
災いの魔剣	6	2d10	メジャー				100	
効果:	HP1、ダメ+(HP-1)、最大Lv*10							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『赤い発頭を見たことはあるか?』

特別枠で入学を許されたヒーロー養成科1年のヒーロー候補生。  
姉と二人暮らしであったが、3年前ウィランに家を焼かれ故人となった。  
路頭に迷っていたところ現学長に拾われ、養子に。  
学長には恩義を感じており、同時に姉殺しのウィランを憎んでいる。

冷静沈着、一人称俺、左利き。  
成績優秀、対抗戦の模擬戦闘でも上位に食い込むほどである。  
シンドロームはブラムストーカーとサラマンダー。  
指導教員が中国武術に精通しており、未熟ながらも会得している。  
そして何より、生来の特異体質として血が発火する。  
(シネゲイドによる生体要素の変質としては珍しい。)  
血と炎の異能、中国武術、発火する血が合わさったとき、  
血で纏った四肢を用いる灼熱の徒手空拳、"赤い発頭"が完成する。