

キャラクター名
ナット・ザ・ハット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	52
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1740				

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	4		22	3
	2	敏捷度	11	8		29 + 2	5
		筋力	2	2		6	1
	10	生命力	8	10		20	3
知力		11	6		27 + 1	4	
		精神力	6	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1	アルケミスト	10
コンジャラー	2	ウォーリーダー	1
マジテック	3		
スカウト	7		
セージ	3		
バード	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
両手利き	1B32p		p
精密射撃	1B30p		p
カード軽減	1B29p		p
足さばき	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	クレイフィールド
モラル	怒涛の攻陣II 烈火
ビビット	幸運は手指を助ける
サモンスモールアニマル	
アトリビュート	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
バインドアビリティ	
アーマーラスト	
ヒールスプレー	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	1	回避力	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+	0	10	0	10									
戦旗槍加工(攻撃系)				2d+													
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	7										
射程10m、装填3 活性装填 4個セット				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			
魔動機術	3	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
37

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 命のタリスマン	
背中 インテリアニマルサック	
右手 敏捷の腕輪	
腰 ガンベルト	12発活性弾
足	
その他マジスフィア大	OPエフェポンヒルバレ

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

<p>— その他メモ</p> <p>機敏なデブで行きたい。</p> <p>悲痛な過去も幸運な経歴も無い所謂普通の冒険者の割には腰が引けてたり無駄に偉そうだったり。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

