

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	刑事	カヴァー	刑事
オプション			年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	恐怖		初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	トラウマ	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	13
精神	4	0	0	5		9	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	1r-2		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
バイク		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
		D:賢者の石	P	N	
		D:別組織	P	N	
		K市の仲間達	P 連帯感	N 隔意	
		S:賢者の石事件	P 遺志	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
最大財産P:		14	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バタフライエフェクト	1	3	セット	視界	単体	自動		
効果: 判定達成値+5 対象は効果を適用するかどうか判定直前に決定 シナリオLv回								
CR:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: <白兵> 組み合わせた判定は精神で行う								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力+[Lv*3]の射撃 装甲値無視 CR不可								
終焉の残響	1	4	メジャー			対決		
効果: <サイレンの魔女> リアクション不可能に シナリオ1								
フェイタルヒット	3	4, 100↑	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージを+LvD ラウンド1								
激情の早鐘	1	4, 100↑	オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能回復時に使用 次のメイン終了まで判定のC値-1(下限6)								
波紋の方陣	4	3, 80↑	オート	視界	単体	自動		
効果: 予定ダメージを-[Lv+1D] 自身対象不可 ラウンド1								
確定予測	1	4	メジャー					
効果: リアクションのC値+2 シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--