キャラクター名
ライメイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をした		
経験点	250		誰かにつかえていたことがある		
			のめりこむ趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	4			18	3
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	14	1		15	2
心	11	知力	3			14	2
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		4	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 825 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一人称 うち
二人称 あんた（知らない人には）
設定
小さいころから魔法に興味があったが回りに理解されず、しょんぼりしてたところで博士に拾われた。
研究所を出るとき「世界に眠っている科学を復元させる」という約束をした

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟