キャラクター名
パルサチラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	11	経歴	恋人だった人の大切なものを持っている		
経験点	2170		裏切られたことがある		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	10		29 + 1	5
		敏捷度	6	3		16 + 2	3
体	15	筋力	2	14		31	5
		生命力	3	8		26	4
心	8	知力	8	3		19	3
		精神力	7	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
リカバリィ		
デーモンフンガー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
インスタントウェポン		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト（魔法の鎧）		29		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア 魔法化済み	1H両	26	+1	2d+ 17	10	20	36										
クレイモア 両手持ちはこっち	2H	26		2d+ 16	10	19	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター使用可能
耳		
顔	ディスプレイサーガジェット	背水のネックレスセット
首	血結晶のチョーカー	破壊するとHP20点回復。最大HP-5
背中	野伏のサーマルマント	炎・水・氷ダメージを-1
右手	器用の指輪	達成値補強用
腰	アルケミーキット	賦術使用可能
足	韋駄天ブーツ	
その他	ポーションインジェクター	

	装備品	説明
	雷鳥の羽衣	雷属性ダメージを-3
左手	敏捷の腕輪	ボーナス補強用。割らない

その他メモ

経歴表が悪い

困っている人がいれば助けてあげる。すごく良い子だよ！ほんとだよ！

忌み子として生まれ、幼少期を家の中で過ごした。ある程度大きくなった頃に両親が蒸発して一人になった
居なくなる前にその角は人に見せてはいけないよと言われたが、理由がよくわからなかった。でも言われたとおり帽子を被って日々を過ごした
各地を流れている間に、親しくなる人もいた。だが隠していた角を見せると皆離れていった。見せる表情は侮蔑、憐憫、恐怖と色々あったが、好意的なものはなかった
出会い、親しくなり。正体を明かして別れを繰り返していく中で、他者との距離のとり方を覚えていった。諦観を覚えた心に合わせて、体の

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パルサチラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食85日分x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
３点x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx4	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑Ax30	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx5	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
金Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
3点x5	○□□○□□
5点x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□
子供向けの絵本	○□□○□□
着替え	○□□○□□
外套	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
テント	○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
子供向けのおもちゃx10	○□□○□□
	○□□○□□
使用したアイテム	○□□○□□
腕輪	○□□○□□
Sランクカード	○□□○□□
３点魔晶石x23	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔符+1x2	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
決死の鉢巻x3	○□□○□□
壁になったゴーレムの補填	○□□○□□
デクスタリティポーションx6	○□□○□□
少女の支度金	○□□○□□
ヒーリングポーションx12	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
血結晶のチョーカーx3	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
NPCに補填	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□