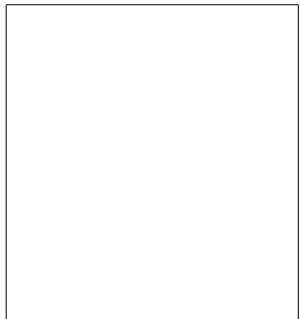


キャラクター名  
アンサンブ

プレイヤー名

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |



|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |           |    |       |     |     |                       |
|-------|----|-----------|----|-------|-----|-----|-----------------------|
| タイプ   | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                    |
| 頭     |    | メインカメラ    |    | オート   |     |     | 2                     |
| 頭     |    | レーザーセンサー  |    | オート   |     |     | 1                     |
| 頭     |    | メット       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                 |
| 腕     |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                 |
| 腕     |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                   |
| 腕     |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                   |
| 腕     |    | 中距離Aライフル  |    | アクション | 3   | 0~2 | 射撃3                   |
| 腕     |    | ENレールガン   |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃5                   |
| 腕     |    | 肩部四連装Mポッド |    | アクション | 3   | 1   | 射撃1+全体攻撃              |
| 胴     |    | バックパック    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴     |    | ブースター     |    | オート   |     |     |                       |
| 胴     |    | サブエンジン    |    | オート   |     |     |                       |
| 胴     |    | 背部追加バーニア  |    | オート   |     |     | 1                     |
| 脚     |    | 内部パーツ     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                   |
| 脚     |    | 内部パーツ     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                   |
| 脚     |    | あし        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                   |