

キャラクター名
アトウイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ステーシー	暗示	幸福
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
特別	基本32 特別己が特別だと信じていた。人とは違うと思っていた。周りをくぐらなく見下していた。そんな特別なあなただ。どうしてこんな体になったのか。偉大な選ばれる存在だと信じていたのに。どうして、
裏切り	ゆづり 信じていたのに。あなたの心は無邪気に見られた。その胸騒ぎと羨望が今もある。あるいは、あなたの死にも、それは関わっているのかもしれない。誰がどうして、あなたを裏切ったのか。それを思い出さなくては、
おばあちゃん	
【似たもの同士】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリールー	独占	3 ①②③④⑤	
ミツキ	対抗	1 ①②③④⑤	
イブシロン	恋心	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		苛虐思考		オート			(加速する狂気) BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷。これはコストではない
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる
サブクラス		音波のちょっとした応用		オート			(虚空の玉座) 同エリアから受ける「妨害」「移動妨害」は無効化される
サブクラス				オート			
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		食欲		オート			(カンフー) 行動値+1
頭		ヒレ耳		オート			(ケモミミ) 行動値+1 このパーツは行動判定で損傷しない
頭		リミッター		オート			このパーツの損傷時、宣言することで最大行動値+2してもよい。効果は戦闘終了まで持続し、効果中はパーツ修復不可
頭		エナチュー		オート			最大行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		AA-12		アクション			(ショットガン) 射撃 1 + 爆発、攻撃判定+1
腕		シャチのぬいぐるみ		オート			たから (ぬいぐるみ)
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尾鰭		オート			(しっぽ) 行動値+1