

キャラクター名 セン	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	大きな挫折をした事がある		
経験点	310		予知夢を見た事がある 育ての親に拾われた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	12		20	3		グロッブラー	1
体	11	敏捷度	9		17	2		コンジャラー	1
心	10	筋力	6		17	2		フェアリーティマー	2
		生命力	10		21	3			
		知力	2	1	13 + 2	2			
		精神力	10		20	3			

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッブラー	1	4	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	+1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グロッブラー	合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グロッブラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
スパイクブーツ グロッブラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	0	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
妖精魔法	2	4			

装備品		説明	
頭			
耳			
顔			
首	宝石	妖精魔法を使うための触媒	
背中	宝石	妖精魔法を使う為の触媒	
右手	叡智の腕輪	知力+2	
腰	宝石	妖精魔法を使う為の触媒	
足			
その他			

装備品		説明	
左手	雫のブレスレット	一日3回まで1Lの水を湧かせる。水、氷属性ダメ-1	
	宝石	妖精魔法を使う為の触媒	

— 其他メモ —	自動失敗
金にがめつい冒険者	チェック
小さい頃生みの親に捨てられたが、	□□□□⑤
一年後に新しい人に拾われる夢を見たため一生懸命生きて	□□□□⑩
育ての親のモットーが「働かざる者食うべからず」	□□□□⑮
なため小さい頃から働いて金を稼いでいたが	□□□□㉑
次第に楽に金を稼ぎたいと思うようになり、	□□□□㉕
自分のあらゆる行動でお金を取るようになる	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉟

