

キャラクター名
カレン・ノーリッジ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	喫茶店店主
オプション			年齢		性別	女性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	37 %	
出自	結社の一員	経験	秘密	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス: 指導者P		N		
神城早月	P 有為	N 隔意		
黒猫	P 好奇心	N 不自信		
千夜	P 慈愛	N 憐憫		
上司	P 憧憬	N 脅威		
	P	N		
要	P 好意	N 敵愾心		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)			
効果: 戦闘移動させる。1シナリオLV回								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: C値-1(下限6)、ダイス+LV								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 攻撃力+LV*3								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス-LV、1ラウンド1回								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+LV*3、1ラウンド1回								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: ダメージ+LV+1D、1ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC③ 推奨なし/UGN支部長
ロイス: 黒猫 (推奨) 好奇心/不自信
◆君はPC②を子供の頃から見守ってきた支部長だ。
ある日PC②はPC①と謎の少女を連れて帰ってきた。
そして、彼らの後ろをこっそりと付いてきていた一匹の黒猫。
君の視線に気が付くと一目散に駆け出してしまったが、アレは……？

《レギュレーション》
・経験点: 20点
・PC間ロイス: ①→②→③→①
・Dロイス: 使用 (HOとなるべく浴わせてください。厳密でなくても言い訳OK)
※NO1,NO2のみ今回は使用不可とさせていただきます!
・Sロイス: 使用
・Eロイス: 使用