キャラクター名
ジェントル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	200
冒険者Lv	12	経歴	異性を口説くのが好き		
経験点	440		ひみつ基地を持っている（持っていた）		
			家族に冒険者がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	8	-6	18	3
		敏捷度	9	13		32 + 2	5
体	5	筋力	1	2		8	1
		生命力	6	3		14	2
心	11	知力	10	15		36 + 2	6
		精神力	5	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9						
レンジャー	9						
セージ	9						
アルケミスト	12						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
ディフェンススタンス	IB37p		p		p
連続賦術	IB32p		p		p
カード軽減	IB29p		p		p
賦術の極意	IB31p		p		p
賦術強化	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		5	0	6
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 賦術射程+10m	1 H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
35

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	石人の耳飾り	器用-6
顔		
首		
背中	アラクネウォーカー	
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	怪盗の足	障害物を無視して2mワープ 消費MP10~10ずつ増える（一日）
その他	信念のリング	

	装備品	説明
左手	知力の腕輪	
	ミサイルトラッパー	

その他メモ

絵具士（カラーマン）★
絵師（ペインター）★★★★
外科医（サージョン)★★★
彫刻家（スカルプター)★★

女の体を芸術品にすることが趣味
拠点には多数の芸術品と化した女性が飾られおりその手の趣味を持つ人から入場料を取って稼いでいる
顧客の要望によっては男性も芸術品にすることもあるが、基本的に自分の欲望のままに動く

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェントル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	カーバンクル語	○	○			
交易共通語	○	○	コンマイ語	○	○			
神紀文明語		○	ドルベ語	○	○			
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
ソレイユ語	○							
オンドゥル語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
ミラージュデイズ		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
コンセントレーション		
アーマーラスト		
バインドアビリティ		
スラッシュフィールド		
クレイフィールド		
バリアフィールド		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	100				
	20				

名誉点 所持 160 /合計 280

一般装備品	(消耗チェック)		
食料(一週間分)x2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Bx35	○□□○□□		○□□○□□
Ax25	○□□○□□		○□□○□□
緑Bx24	○□□○□□		○□□○□□
Ax10	○□□○□□		○□□○□□
白Bx35	○□□○□□		○□□○□□
Ax15	○□□○□□		○□□○□□
黒Ｂx17	○□□○□□		○□□○□□
Ａx12	○□□○□□		○□□○□□
金Ｂx20	○□□○□□		○□□○□□
Ａx28	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
ペンキx2	○□□○□□		○□□○□□
はけ	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
赤Sx4	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx20	○□□○□□		○□□○□□
白Sx3	○□□○□□		○□□○□□
金Sx2	○□□○□□		○□□○□□
黒Sx2	○□□○□□		○□□○□□
まこうそうx5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 5155 G

預金・借金 G