

キャラクター名  
病原健太郎 (やみはら けんたろう)

プレイヤー名

|        |              |    |      |       |      |       |
|--------|--------------|----|------|-------|------|-------|
| シンドローム | ソラリス<br>ノイマン |    | ワークス | 医者    | カヴァー | フリーター |
| オプション  |              |    | 年齢   | 23    | 性別   | 男     |
| 覚醒     | 感染           | 衝動 | 加虐   | 初期侵食率 | 29   | %     |
| 出自     | 安定した家庭       | 経験 | 喪失   | 邂逅    | 恩人   |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    | 1  |     | 1   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 0   | 0    | 0    | 1  |     | 1   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 4   | 1    | 1    |    |     | 6   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神     |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC     | 1  |    | 交渉     | 9  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志     | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: 医療 | 4  |    | 情報: 学問 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ           | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                 |
|------------------|----|-------|----|-----|----|--------------------|
| 幻影言語 (ファントム・ワード) | 交渉 | 7r+9  |    | 1   |    |                    |
| 幻影言語 (ファントム・ワード) | 交渉 | 15r+9 |    | 2   |    | 100↑ 攻撃2 侵食値ボーナス込み |
|                  |    | 0     |    |     |    |                    |

| 防具          | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------------|----|----|----|----|----|
| インターセプトアーマー | 10 | 5  |    | -1 |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| コネ: UGN    |  |
| コネ: 噂好きの友人 |  |
| コネ: 情報屋    |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 5    合計回避: 0

| ロイス       |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 父親        | P 尊敬    | N 嫌悪    |    |    |
| テレーズ・ブルム  | P 好意    | N 劣等感   |    |    |
|           | P 連帯感   | N 劣等感   |    |    |
|           | P 信頼    | N 嫉妬    |    |    |
| 志月 (Sロイス) | P 同情    | N 恐怖    |    |    |
| アイヴィ      | P 感服    | N 脅威    |    |    |
| 戦闘用人格     | P       | N       |    |    |

最大財産P: 12    残り財産P:

| スキル名     | SL                    | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|----------|-----------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング   | ★                     | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:      | 非オーヴァードのエキストラ化        |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト    | 0                     | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:      | コスト分のHPで復活            |      |        |    |     |    |      |    |
| 言葉の刃     | 1                     | 3    | メジャー   |    | 単体  | 交渉 |      |    |
| 効果:      | 攻撃+1v 装甲貫通            |      |        |    |     |    |      |    |
| 言葉の盾     | 1                     | 2    | リアクション |    | 自身  | 交渉 |      |    |
| 効果:      | 交渉でドッジ可能              |      |        |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト | 2                     | 2    | メジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果:      | C値-1v                 |      |        |    |     |    |      |    |
| リフレックス   | 2                     | 2    | リアクション |    |     |    |      |    |
| 効果:      | ドッジのC値-1v             |      |        |    |     |    |      |    |
| 錯覚の香り    | 1                     | 2    | メ/リ    |    |     | 交渉 |      |    |
| 効果:      | 判定ダイス+1v個             |      |        |    |     |    |      |    |
| 抗いがたき言葉  | 1                     | 2    | メジャー   | 視界 |     | 交渉 |      |    |
| 効果:      | 命中時、シーンの間相手の判定ダイス-1v個 |      |        |    |     |    |      |    |
|          | ★                     |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:      |                       |      |        |    |     |    |      |    |

最悪だ。が口癖の医者。  
アメリカで飛び級し、医学を学んで何の障害も無く医者になる。  
彼は生まれつき病弱であり、薬を常飲している。  
青白い顔に薬を飲む様はまさにクランケ (患者) である。  
現在は医者の仕事を干されており、テレーズによる仕事の斡旋とUGNの仕事で稼いでいる。

能力: 幻影言語  
彼の言葉は一種の催眠術の効果を発揮する。  
催眠術にかかったものには彼が放った言葉が敵意を持って襲い掛かるように見える。  
(メスと言えはメスが飛んでくる)  
催眠術による幻影なので外傷はないが精神的ダメージを受け、最悪ショック死する。  
身構えるなどしてショックを和らげることは可能。