キャラクター名: 苗木　味噌十

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
皆聞いてくれ！	交渉	2r				侵蝕値6　戦術
ジャクテンカンパ	交渉	2r				侵蝕値3　弱点看破
そうかわかったぞ！		0				侵蝕値5　天性のひらめき+生き字引
ここで諦めたりしないぞ！		0				侵蝕値3　チェンジ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：変異種	P	N		
S：学園の皆	P 幸福感	N　悔悟		
ミソクマ	P　執着	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
鬼謀の策士	1	6	セ	視界	シーン	自動	リミット	
効果：	シナリオ1回　戦術と組み合わせ　対象視界変更							
戦術	7	6	セ	視界	シーン	自動		
効果：	自身指定不可　メジャーD+LV							
ファンアウト	1	4	セ	至近	範囲(選)	自動		
効果：	シナリオLV回　対象は戦闘移動　移動先は対象決定　拒否可能							
戦局判断	2	4	セ	視界	単体	自動		
効果：	ラウンド間　対象行動値+LV×3　自身不可							
弱点看破	2	3	メ	視界	単体	自動		
効果：	ラウンド間　対象攻撃+[LV×3]							
天性のひらめき	1	4	メ					
効果：	C値-LV（下限7）　戦闘時不可							
生き字引	1	1	メ	至近	自身			
効果：	技：意志　情報の変わりに使用　+LVD							
アドヴァイス	7	4	メ	視界	単体	自動		
効果：	次のメジャーC値-1（下限6）　判定+LV							
戦場の魔術師	2	3	メ		3	自動	リミット	
効果：	シナリオLV+1回　アドヴァイスと組み合わせ　対象変更							
チェンジ	1	3	オ	至近	単体	自動	100	
効果：	ラウンド1回　対象単体攻撃の対象を自身に変更							
ハードラック	1	3	オ	至近	自身	自動	D	
効果：	判定時1回　シナリオLV　判定D直後　ダイス１つ振り直し							
真相告白	★							
効果：	シナリオ1回							
効果：								

特筆すべきところがなくごくごく平凡な少年。
オーヴァードとしても平凡な少年。
お人よしで優しい性格、平和主義で常識人。
人よりもすこしだけ前向きなことが本人のとりえ。
良くも悪くも一般的な感性を持つ常識人で、物事を割り切れず判断できない。
一応探偵を自称しているが、捜査の腕もイマイチ、何かとさえない彼だが人の良さと前向きな姿勢は本物。
事件があった際は大体本人の実力でない所から解決につながる事しかない。