

キャラクター名 クウ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	8	経歴	かつては貴族だった←ボンボンであった、が野外活動が多い敵対する者がいる←アーチャーのこと（作る予定は今のところない、作るとしたら・・・） 家族に魔法使いがいる←自分PCのフーのこと（作りはした、レベル差が今のところ酷い）		
経験点	4670				

技	15	器用度	3	5	他修正	能力値	ボーナス	23 + 1	4	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6	4		25 + 1	4	ファイター	8				
体	9	筋力	9	6		24	4	ソーサラー	4				
		生命力	12	8		29	4	スカウト	6				
心	3	知力	9	1		13	2	エンハンサー	5				
		精神力	6	3		12	2						

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
武器習熟A/スピア	1B31	p	p
魔力撃	1B39	p	p
頑強	1B29	p	p
超頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾	マナタイト加工のカイトシールド	筋力	13	回避力	1	防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	14				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	18	0	2d+ 12	10	14	33										
アールシェピース	2H	18	1	2d+ 13	10	14	38										
同上				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	26	78	2d+ 14	4	100
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/x	2d+	10	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			

装備品	説明
頭	巧みの魔紋
耳	DG【背水のネックレス】
顔	俊足の魔紋
首	ポーションインジェクター デクスタリティポーションをセット
背中	野伏のサーマルマント 炎、水・氷ダメージ-1
右手	俊足の指輪
腰	血晶石の腹帯 適用ダメージの10分の1をMPとして次Rに使用可能
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる
その他	巧みの指輪

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
戦闘持続力が高いPCを目指す 2108/05/13ファミリア（蛙）作成、2018/07/06ファミリア蛙作成	□□□□⑤
野宿と釣りが趣味な元貴族。性格は気さくで人見知りしないが、戦闘になると冷徹でシビア	□□□□⑩
貴族 1	□□□□⑮
漁師（釣り限定） 3	□□□□⑳
肉体労働レイバー（バイト） 2	□□□□㉑
ウェイター（バイト） 1	□□□□㉒
将来の目標は芯の強い誰か、主人に仕えること。その修行として普段は野営、生活費はバイトで稼いでいる。主仕えは家訓として残っているし、兄がどこかに行った今、それを継ぐことが自分の役目だと思っている。→現在、恋愛と家訓との間で揺れている。→とある人と話、今は恋愛に気合を入れることに決める。家訓は兄貴を探し出して継がせよう。→クリスマスにて兄貴と再会。厄介事になりそうだ。→先祖だか何だか知らないが、面倒なことを・・・姫さんを巻き込んだ自分に少し嫌悪している。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

