

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ドラゴネット(アンスロック)			境遇	天啓
出自(効果)	騎士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	17	8	11	10	8
ボーナス	3	4	5	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	5	3	2

HP	64
MP	57
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	フェザーアーマー	/				9		1	
補助	ファインバックラー	/				4			-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			6	0	6	0	3	11	9
スキル	ドラゴンスカイ・フライトマニューバー・フェイス:ダグデモア				4			2	
その他									
総計(右)			7	3					
総計(左)			7	3	10	14	3	14	8
総計(両)			7	6					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HHPP	
HMPP	
ナイフ	

現在重量: 29  
 最大重量: 30  
 所持金: 305  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: アンスロック。対象が行う判定のダイス1個追加								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイジ	3	-	マイナー		自身			刀使用※
効果: 武器攻撃のダメージ+SL*10。使用した武器は破壊される。								
インタラプト	1	-	効果参照					1シナリオ回
効果: 対象のスキルを一つ無効化する。								
クウェリィ	1	-	効果参照					1シナリオ回
効果: GMに疑問点の一つ聞くことができる。却下された場合、使用回数には数えない。								
AM:短剣	1		パッシブ					
効果: 短剣の命中判定に+1D。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果: 右手と左手の武器の修正を合計し、部位:双として扱う。								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ					
効果: 刀を使用するスキルを、他の武器にも適用可能になる。								
ストライクスロー	4		パッシブ					投射
効果: 投射時、射程+10m。さらにダメージに+SL*4								
ドラゴンアーム:火	1		パッシブ					
効果: 武器攻撃のダメージを火属性に変更する。								
ドラゴンスカイ	1		パッシブ					
効果: 飛行状態の時、回避判定に+3。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定に+1D。								
ホバリング	1		パッシブ					
効果: 飛行状態になる。フリーアクションで宣言すれば、飛行状態を解除することもできる。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果: 所持重量を2倍にする。								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果: 右手と左手に武器を装備する。								

ドラゴネットの男性。ドラゴネットとしての特徴は、肌を鱗が点々と覆っていることと、竜牙(と呼んでいる犬歯)が少し長いことの二点。産まれたばかりのころに天啓を受け、来るべき時に家族を守るように、日々家の手伝いをしつつ体を鍛える日々を過ごしている。歳は13を数え、元騎士の両親の修行に限界を感じていたころ。ふと迷い込んだ封印図書館の司書に、効率的なトレーニング法や戦いの心得について助言を与えられ、急成長を遂げた。家族のような親愛や義理を重視する性格で、自分に不利益があっても家族や認められた人間は必ず守る事になっている。例えそのせいでそばに居られなくなると、最終的に守り切ることができれば構わないと感じている。裏を返せば、義理や親しいものの利益にならなければ、自分は生きてはならないと言う強迫観念にとらわれていると言える。好きなもの(信頼しているもの)は家族と修行と司書ベレデンネ。嫌いなものは金欠。

