

キャラクター名
都伝 承 (トヅテ・ショウ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	ブラックドッグ				
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	43 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	0	0			2	行動値	-2
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	4	1	0	1		6	戦闘移動	10
社会	1	0	0	1		2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	2		意志	6		調達	17	
運転:			芸術:			知識:行動心理学	1		情報:UGN	6	
運転:			芸術:			知識:	1		情報:軍事	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:警察	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:情報	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リキッドブレード (防御)	白兵	6r+19	11	1		
アームブレード	白兵	6r+20	3	9		対象がガードした場合、対象のガード値-5してダメージ算出
		0				
二天一流	白兵	6r+52	21	14		コスト6、ガード値はリキッドブレード11+形状変化:柔10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワーアシストアーマー	37	25	-10	-5	装備中【肉体】グイス+2個、白兵攻撃力+5、シールド終了時に壊れる
ウェポンケース:パワーアシストアーマー	1				

所持品		合計装甲:		合計回避:	
艱難辛苦の心		25	-10		
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
正義を為す者(ジャスティス)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	38	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	(5)						
効果:								
オリジン:ヒューマン	5	2						
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2						
効果:								
オリジン:コロニー	1	3						
効果:								
ハードワイヤード	4	(4)						
効果:	バトルマニューバ3個(白兵+6)、アームブレード							
コンセントレイト/ノイマン	2	2						
効果:								
コントロールソート	1	2					白兵	
効果:	精神基準で判定可能							
リキッドブレード	5							
効果:								
マグネットフォース	1							
効果:	ガードリングを行う、1メイトプレイに1回							
磁力結界	2	3						
効果:	ガード値+[LV]D10							
形状変化:柔	4	2						
効果:	ガード値+[LVx2]							
コンバットシステム:白兵	2	3						
効果:	判定グイス+[LV+1]							
エクスマキナ	1	4						
効果:	達成値+10、1リザLV回							

英雄と呼ばれ伝承に残る、実在の、あるいは架空の人物。それら英雄を慕う気持ちがレネゲイドビーイングとして具現化した存在。単一の人物として存在するには情報量が不足しており、複数の英雄が混ざり合っている。彼らは必要な状況に応じてパーソナリティを変更する。

妻はアレ、レネビの、「レジェンドなヒューマン」の、コロニー。「二天一流に死角なし」「頭脳労働はこの名探偵ホームズの仕事だ」「すまんな。不死身のジークフリート、この程度では死なん」

※二天一流だけど二刀流ではなく、一本(リキッドブレード)はガード専用の脇差し。

